**Regulamin konkursu dla pracowników PGL Lasy Państwowe**

**na edukacyjne gry i zabawy**

**§ 1.**

**Zasady ogólne**

1. Organizatorami konkursu dla pracowników PGL Lasy Państwowe na projekty edukacyjnych gier
i zabaw zwanego dalej „konkursem” są Centrum Informacyjne Lasów Państwowych zwane dalej Centrum oraz Dyrekcja Generalna Lasów Państwowych – Wydział Edukacji i Udostępniania Lasu zwana dalej Wydziałem.
2. Konkurs ma na celu wyłonienie najciekawszych projektów gier i zabaw edukacyjnych zwanych dalej „grami”, spełniającymi wytyczne zawarte w niniejszym Regulaminie.
3. Konkurs ma na celu zaprezentowanie za pomocą gier oraz zabaw, drewna jako surowca uniwersalnego w ciekawy i oryginalny sposób, do wykorzystania podczas zajęć edukacyjnych.
4. Celem konkursu jest aktywizacja edukatorów leśnych oraz popularyzacja drewna jako tematu atrakcyjnego do wykorzystania podczas zajęć edukacyjnych.
5. Konkurs jest prowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

 **§ 2.**

**Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. Uczestnikiem konkursu może być każda pełnoletnia osoba fizyczna, będąca pracownikiem PGL Lasy Państwowe, która zapoznała się z niniejszym regulaminem i akceptuje jego postanowienia.
2. Złożenie zgłoszenia konkursowego jest równoznaczne z zaakceptowaniem przez Uczestnika konkursu postanowień niniejszego regulaminu.
3. W konkursie nie mogą brać udziału członkowie Komisji oceniającej prace.
4. Nie dopuszcza się prac zbiorowych.
5. Każdy Uczestnik może zgłosić dowolną liczbę gier, jednakże w przypadku uznania za najlepsze więcej niż jednej gry tego samego autora – otrzyma on jedną nagrodę.
6. Zgłoszony projekt gry lub zabawy edukacyjnej powinien prezentować drewno jako surowiec uniwersalny, czyli na przykład jego budowę, właściwości oraz zastosowanie.
7. Formuła gry jest dowolna, na przykład: gry i zabawy ruchowe, inscenizacje, konkursy, quizy, zgaduj-zgadule, układanki, krzyżówki, gry stolikowe, planszowe, karty logiczne etc.
8. Uczestnik konkursu powinien przygotować projekt zawierający opis realizacji gry lub zabawy edukacyjnej (krok po kroku) w formie słownej i/lub ilustracje przedstawiające proponowaną formułę gry (scenka po scence). Opis należy przygotować w ogólnodostępnych formatach: DOC, PDF, JPG, GIF.
9. Uczestnicy konkursu ponoszą wszelkie koszty związane z przygotowaniem i dostarczeniem zgłoszenia konkursowego.
10. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za uszkodzenie lub zaginięcie nośników przesłanych pocztą lub przesyłką kurierską.
11. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
12. Zgłoszenie konkursowe powinno zawierać następujące elementy:
13. podpisany formularz zgłoszeniowy, stanowiący załącznik do niniejszego regulaminu;

2) projekt gry wraz z niezbędnymi do jej przeprowadzenia załącznikami w wersji cyfrowej
w formacie – np. DOC, PDF, PPT.

1. Gry autorów niespełniających warunków niniejszego regulaminu nie biorą udziału w konkursie
i podlegają zniszczeniu w terminie 3 tygodni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.

 **§ 3.**

**Termin**

1. Ogłoszenie konkursu odbędzie 19 listopada 2014 roku.
2. Uczestnicy dostarczą gry do siedziby Centrum do dnia 15 grudnia 2014 roku. O zachowaniu terminu decyduje data wpływu prac do Centrum.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi nie później niż 22 grudnia 2014 roku.

**§ 4.**

**Zasady zgłaszania uczestnictwa w konkursie**

1. Projekt gry wraz z formularzem zgłoszeniowym, zwane dalej łącznie „zgłoszeniem konkursowym”, należy złożyć osobiście lub przesłać pocztą, przesyłką kurierską na adres: Centrum Informacyjne Lasów Państwowych z siedzibą przy ulicy Bitwy Warszawskiej 1920 roku nr 3, 02-362 Warszawa,
z imieniem nazwiskiem oraz dopiskiem: „Gra edukacyjna„ bądź drogą elektroniczną przesyłając na adres e-mail: aleksandra.piasecka@cilp.lasy.gov.pl.
2. Zgłoszenia nadesłane lub dostarczone po terminach, o którym mowa w **§** 3 ust.2 nie wezmą udziału w konkursie i nie będą oceniane.
3. Organizatorzy nie zwracają gier nadesłanych na konkurs.

 **§ 5.**

**Nagrody**

1. Komisja konkursowa przyzna następujące nagrody:
	1. **Nagroda za zajęcie pierwszego miejsca** w wysokości **4000 zł**,
	2. **Nagroda za zajęcie drugiego miejsca** w wysokości **2000 zł**,
	3. **Nagroda za zajęcie trzeciego miejsca** w wysokości **1000 zł**.
2. Komisja konkursowa może przyznać dodatkowo **wyróżnienia** według własnego uznania,
w wysokości **250 zł** za grę.
3. Komisja konkursowa ma prawo do nieprzyznania nagród oraz wyróżnień.
4. Nagrody pieniężne zostaną przesłane przelewem na konto bankowe lub przekazem pocztowym na wskazany przez nagrodzonego adres.
5. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za nieprawidłowe dane podane w karcie zgłoszeniowej, uniemożliwiające skontaktowanie się z laureatem w sprawie wręczenia nagrody. W wypadku niemożności skontaktowania się nagroda przepada po 60 dniach od ogłoszenia wyników Konkursu.
6. Organizator – jako płatnik – zobowiązany jest pobrać podatek od nagród według zasad określonych ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych (wartość nagrody zostanie pomniejszona o wartość podatku).

**§ 6.**

**Kryteria oceny prac konkursowych**

Prace oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

1. poprawność merytoryczna gry,
2. sposób przekazania wiedzy nt. drewna jako surowca uniwersalnego,
3. oryginalność.

**§ 7.**

**Komisja konkursowa i rozstrzygnięcie konkursu**

1. Gry na podstawie kryteriów wskazanych w § 6 regulaminu oceniać będzie Komisja powołana przez Organizatorów.
2. Komisja podejmuje decyzje większością głosów, w drodze uchwały.
3. Informacja o wynikach konkursu zostanie zamieszczona na stronie internetowej Organizatorów.
4. Decyzje Komisji są ostateczne, bez możliwości odwołania.

**§ 8.**

**Prawo własności i prawo wykorzystania gier**

1. Uczestnik konkursu oświadcza i zapewnia, iż:

1) przysługują mu autorskie prawa osobiste i nieograniczone prawa majątkowe do gry, którymi to prawami może swobodnie rozporządzać i korzystać;

2) przysługujące mu autorskie prawa majątkowe do gry nie zagrażają i nie naruszają praw osób trzecich, w szczególności nie naruszają ich majątkowych i osobistych praw autorskich.

1. Zgłoszenie gry do konkursu i podpisanie formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne ze zgodą na przeniesienie praw autorskich do gry na warunkach określonych w Regulaminie.
2. Zwycięzcy oraz Wyróżnieni wyrażają zgodę na podanie swojego imienia i nazwiska do wiadomości publicznej.
3. Zwycięzcy (nie dotyczy pozostałych uczestników konkursu) z dniem ogłoszenia wyników konkursu przenoszą na Organizatorów nieograniczone pod względem czasowym i terytorialnym autorskie prawa majątkowe do zwycięskich i wyróżnionych gier, obejmujące prawo do ich wykorzystania w całości i we fragmentach, samodzielnie, jak i w ramach materiałów wydawanych przez Organizatorów, na następujących polach eksploatacji:
4. utrwalanie i zwielokrotnianie poprzez wytwarzanie egzemplarzy techniką cyfrową,
5. wprowadzanie do pamięci komputera,
6. wprowadzanie do obrotu, użyczenie i najem,
7. rozpowszechnianie w inny sposób, w tym poprzez publiczne wyświetlanie, odtwarzanie, oraz publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w tym na edukacyjnej stronie internetowej [www.erys.pl](http://www.erys.pl) oraz
w portalu pracowniczym LP, jak również w wydawnictwach Centrum Informacyjnego Lasów Państwowych.
8. Jednocześnie Zwycięzcy w konkursie wyrażają zgodę na wykonywanie i zezwalanie przez Organizatorów na wykonywanie autorskich praw zależnych do gry oraz upoważnia Organizatorów do sprawowania z wyłączeniem Zwycięzców, jako autorów, nadzoru autorskiego nad sposobem korzystania z dzieła.
9. Zwycięzcy oświadczają, że nie będą wykorzystywać przysługujących im praw osobistych do gier.
10. W zakresie utworów zależnych powstałych na podstawie gier Zwycięzcy udzielają nieodwołalnej zgody na ich wykorzystanie w pełnym zakresie tożsamym z zakresem wykorzystania dzieła podstawowego na polach eksploatacji wymienionych w ust. 4.

 **§ 9.**

**Przetwarzanie danych osobowych**

1. Udział w konkursie jest równoznaczny z wyrażeniem zgody na wykorzystanie danych osobowych Uczestnika zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926, z późn. zm.) o ochronie danych osobowych.
2. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą przez Organizatorów konkursu w celu przeprowadzania konkursu i w związku z wykonywaniem postanowień niniejszego Regulaminu, a w szczególności w celu komunikacji z uczestnikami, wyłonienia zwycięzców konkursu oraz wydania nagród, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia1997 r.
(Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926, z późn. zm.) Uczestnikom przysługuje prawo wglądu
i poprawiania danych osobowych.
3. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Uczestnik odmówi podania danych lub odmówi zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb realizacji niniejszego konkursu gra przez niego zgłoszona nie będzie brana pod uwagę przy przeprowadzaniu Konkursu.

**§ 10.**

**Postanowienia końcowe.**

1. W przypadku zmiany miejsca pracy uczestnik konkursu jest zobowiązany niezwłocznie powiadomić o tym Organizatorów, pod rygorem zniesienia odpowiedzialności Organizatorów za skutki niedoręczenia Uczestnikowi korespondencji związanej z realizacją niniejszego regulaminu.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy Kodeksu cywilnego i ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. W przypadku poniesienia przez Organizatorów szkody powstałej z tytułu niespełnienia przez Uczestnika, a w szczególności Zwycięzcy konkursu warunków, o których mowa w § 8, Organizatorom przysługuje wobec Uczestnika roszczenia o naprawienie powstałej szkody.
4. W przypadku, gdy po rozstrzygnięciu konkursu Organizatorzy uzyskają informacje, że Zwycięzca lub Wyróżniony nie spełniał warunków uczestnictwa w konkursie, Zwycięzca lub Wyróżniony zwróci nagrodę Organizatorom, a Komisja ma prawo przyznać nagrodę innemu Uczestnikowi.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dokonania w każdym czasie modyfikacji postanowień regulaminu w razie wystąpienia przyczyn od nich niezależnych.